Положение

о проведении районного конкурса «Литературная игра «Шедевры зарубежной детской литературы» среди учащихся 3-х классов образовательных организаций Центрального района г.Челябинска.

I. Общие положения

1.Настоящее Положение определяет порядок и регламент проведения районного конкурса «Литературная игра «Шедевры зарубежной детской литературы» (далее — Литературная игра).

2. Организатором Литературной игры является методическое объединение школьных библиотекарей Центрального района г.Челябинска.

3. Круг книг для прочтения включает в себя: Джанни Родари «Путешествие Голубой стрелы», «Приключения Чиполлино», АстридЛингдгрен «Три повести о Малыше и Карлсоне»,Льюис Кэрролл «Приключения Алисы в стране чудес», с также сказки Братьев Гримм, Шарля Перро, Г-Х Андерсена.

4. Цель Литературной игры:

-систематизация знаний о прочитанных сказках;

-расширение кругозора;

-развитие речи и воображения;

-воспитание интереса к чтению;

-привитие любви к сказкам и их героям.

5. Задачи Конкурса:

- «приближение» книги к молодому читателю, формирование потребности выражения своего мнения о прочитанном;

-укрепление связей библиотек с читательским сообществом;

-способствование процессам эстетического воспитания подрастающего поколения.

II. Условия и порядок проведения Литературной игры

1.К участию в Литературной игре приглашаются учащиеся 3-х классов школ Центрального района. Каждая школа-участник Литературной игры выставляет команду (6 участников +4 человека группы поддержки)

2.Место проведения: Актовый зал МБОУ гимназии №1

3.Время проведения: 14 октября в 13.00

4.Ответственные за подготовку команд: школьные библиотекари

5.Ответственные за проведение игры: Левина Л.Н. ,Филатова Г.М. педагоги-библиотекари МБОУ гимназии №1; Хисамова Т.П. руководитель МО библиотекарей Центрального района, педагог-библиотекарь МБОУ гимназии №10.

6.Ход игры: игра проходит в форме путешествия по странам.

Для путешествия в мир сказок одной из стран, из команды приглашается по одному участнику.

Игра состоит из 6 этапов.

1этап – из разрозненных букв составить название сказки -(время выполнения 1 минута)

2 этап – соотнести предметы и названия сказок – (время выполнения 1 минута)

3 этап – найти в тексте названия сказок - (время выполнения 3 минуты)

4 этап – восстановить ход событий в указанной сказке –(время выполнения 2 минуты)

5 этап – нарисовать закрытыми глазами героев сказок –(время выполнения 2 минуты)

6 этап – определить, кем является герой сказки –(время выполнения 2 минуты)

За каждый правильный ответ участнику вручается «звезда».

Для подготовки к игре необходимо прочитать сказки:

Джанни Родари «Путешествие Голубой стрелы», «Приключения Чиполлино»

Астрид Лингдгрен «Три повести о Малыше и Карлсоне»,Льюис Кэрролл «Приключения Алисы в стране чудес»,сказки Братьев Гримм, Шарля Перро, Г-Х Андерсена.

III.КРИТЕРИИ ОЦЕНОК

1.В ответах на вопросы Литературной игры оцениваются точность и ясность.

2. В творческом конкурсе оцениваются художественная целостность, неординарный подход к выполнению задания.

3. Дополнительными звездами оцениваются:

- наличие активной группы поддержки;

IV. Награждение

Победители и участники Литературной игры награждаются грамотами.

V. Контактная информация

По вопросам организации и проведения Литературной игры обращаться по телефону 8 908 708 1 808 Хисамова Татьяна Петровна

VI.Заявки на участие

Предварительную заявку на участие в Литературной игре можно сделать до 10 октября  2016 года по телефону 8 908 708 1 808 и по электронному адресу: hisamova\_tatyana@mail.ru